



ЕВРОПЕЙСКИ СЪЮЗ
ЕВРОПЕЙСКИ
СОЦИАЛЕН ФОНД



ОПЕРАТИВНА ПРОГРАМА
НАУКА И ОБРАЗОВАНИЕ ЗА
ИНТЕЛИГЕНТЕН РАСТЕЖ

Анотация на курс „Разработване на електронни учебни ресурси“

Курсът е предназначен за академични преподаватели. Включва два модула: „Разработване на мултимедийни учебни материали“ и „Методически аспекти при създаване и използване на ресурси с виртуална и добавена реалност в образователна среда“. Всеки от двата модула е продължителност 40 учебни часа (общо 80 учебни часа за целия курс). Курсът ще бъде проведен онлайн.

Модул 1 „Разработване на мултимедийни учебни материали“

Модулът „Разработване на мултимедийни учебни материали“ цели да запознае практически преподавателите с принципите и средствата за разработване на електронни учебни ресурси, базирани на аудио-визуална основа и осъществени чрез подходящия за целта инструментариум.

Учебното съдържание включва: въведение в цифровите медии; авторско право в контекста на мултимедийните ресурси; цифровизиране на аудио-визуална информация; цифрово заснемане; работа с цифров фотоапарат и видеокамера; цифров звукозапис; техники при обработка на растрни изображения; възможности и ефекти на аудио-визуалните послания; графична визия; създаване и обработка на векторни изображения; цифрова обработка на звук; създаване на видеоматериали за обучение (видеоуроци, видеолекции, рекламни видеоматериали на образователна тематика); създаване на комплексни образователни мултимедийни продукти и др.

Конкретната електронна учебна среда, в която се очаква да се проведе обучението по модул „Разработване на мултимедийни учебни материали“ е Мудъл. В нея са структурирани и интегрирани чрез съответните връзки всички технологични средства, които ще бъдат използвани в обучението по този модул.

Очакваните резултати от обучението по Модул 1 са академичните преподаватели да придобият знания и усвоят умения за създаване на мултимедийни образователни материали от най-различен характер и формат, да прилагат основни принципи в дизайна на аудио-визуални материали, да овладеят на практично ниво различни инструменти за обработка на мултимедийни електронни учебни ресурси.

Модул 2 „Методически аспекти при създаване и използване на ресурси с виртуална и добавена реалност в образователна среда“

Модулът има за цел да представи специфичните особености при използване и възможностите за създаване на ресурси с виртуална и добавена реалност. Предоставя се опит и база за сравняване на различни платформи за създаване на такъв тип електронно съдържание. Изяснява се разликата между виртуална и добавена реалност и възможностите за използването им в обучението. Добавената реалност (AR) разширява физическия ни свят като добавя дигитална информация към него. Виртуалната реалност (VR) създава един изцяло нов свят като заменя съществуващия, използва очила, които ни отделят напълно от обкръжаващата ни среда. Добавената реалност е наложена върху заобикалящата ни среда, като по този начин се комбинират дигиталния (3D модели, звуци, видеа, анимации, изображения) и реалния свят.



ЕВРОПЕЙСКИ СЪЮЗ
ЕВРОПЕЙСКИ
СОЦИАЛЕН ФОНД



ОПЕРАТИВНА ПРОГРАМА
НАУКА И ОБРАЗОВАНИЕ ЗА
ИНТЕЛИГЕНТЕН РАСТЕЖ

В курса се дискутира реалната приложимост на технологията в обществения живот, като се дават примери. Съществена част от курса е предвидена за методически насоки, свързани с приложимостта на технологията за виртуална и добавена реалност – как да се създаде урок или проект, как да се използва и проведе урок, как да се осъществи екипна работа, да се презентира. Подробно се разглежда платформата EON-XR. Обучаемите получават акаунти за достъп в платформата <https://core.eon-xr.com/>, както и достъп до всички ресурси от библиотеката в нея.

Очакваните резултати от обучението по Модул 2 са академичните преподаватели да формират знания и умения, които успешно да прилагат в платформата EON-XR за създаването на ресурси с виртуална и добавена реалност; да диференцират основните разлики между различните платформи за създаването на такъв тип ресурси; да създават собствени ресурси с разнообразни материали.